Note spot de pêche :

# Geolocalisation de spot de pêche :

Un élément géolocalisé sera de type « point » (coordonnées gps) ou « zone » (fichier kml). Chaque élément aura un certain nombre de caractéristiques :

* La topographie (choix multiple)
* La profondeur moyenne (choix multiple)
* La présence d’obstacles (choix multiple)
* La présence de végétation (choix multiple)
* La nature du fond (choix multiple)
* L’accessibilité (choix multiple, à pied, bateau …)
* L’accès au lieu (texte)

En plus de caractéristiques, chaque élément sera associé à une commune, et un département. Ce rajout permettra une recherche des points plus rapide (cf recherche par commune).

Chaque élément disposera de commentaires, ces commentaires pourront être soumis à validation et à modération. Un système de « report » sera en place. Un utilisateur devra être connecté pour faire un commentaire.

Chaque élément disposera d’une note de 1 à 5. Un utilisateur devra être connecté pour donner une note.

Chaque élément sera associé à un utilisateur.

Un type de pointeur (image du pointeur) sera associé à chaque élément de type point.

Chaque élément disposera d’une description et d’un titre (optionnel)

Attention, tous les éléments ne sont pas forcement des spots de pêche. Par exemple, les spots correspondant aux écoles de pêche, les commerces etc… Ces éléments seront dit « élément sponsorisé » et apparaitrons sur la zone quelque soit la recherche de l’utilisateur.

## Récap des données sur un objet géolocalisé

Objet géolocalisé :

* Id : identifiant de l’objet
* Latitude
* Longitude
* Kml : lien ou champ binaire vers les données kml
* topographie
* profondeur moyenne
* présence d’obstacles
* présence de végétation
* nature du fond
* accessibilité
* accès au lieu
* commune
* département
* titre
* description
* liste de commentaires
* note (de 1 à 5)
* type de pointeur : image du pointeur

## Scénario d’insertion d’un point :

### Insertion d’un point au niveau utilisateur :

La saisie d’un spot se déroulera en trois étapes :

Etape 1 : (obligatoire)

* les coordonnées gps du point : au clic sur la carte, deux champs (longitude, latitude) se remplissent automatiquement. Possibilité pour l’utilisateur de modifier manuellement les valeurs ou de recliquer sur la carte.

Etape 2 : (optionnel)

* Description du point :
  + La toopographie (choix multiple)
  + La profondeur moyenne (choix multiple)
  + La présence d’obstacles (choix multiple)
  + La présence de végétation (choix multiple)
  + La nature du fond (choix multiple)
  + L’accessibilité (choix multiple, à pied, bateau …)

Etape 3 : (optionnel)

* L’accès au lieu, info supplémentaire : l’utilisateur dispos d’un champ texte pour ajouter des informations supplémentaire pour le point.

# Affichage de la carte :

La carte de base :

Affichage de google map

Affichage par défaut des « spots de pêche » présent en base

Les calques :

Un système de filtre pour afficher un certain nombre de calque en plus.

**Le calque bathymétrique** : mesure de la profondeur, ce calque sera un fichier kml produit par le client. Il n’y aura pas de traitement automatique des données en base (les spots de pêche) pour ressortir un « claque bathymétrique ».  Nous pourront prévoir un export des données déjà présentes en base.

**Le calque végétation** : idem

**Le calque réglementation** : fichier kml des zones

**Le calque obstacle de l’Onema** : liste de points ? Devrai faire parti de l’affichage de base

**Le calque secteur cartographié** : kml+ info lié, crées manuellement en dehors du site.

Pour chaque calque, une légende sera associée. La légende globale de la carte devra se mettre à jour en fonction des calques affichés.

Possibilité d’ajouter d’autre calque, info à prévoir :

* Fichier kml
* Légende

# Module de recherche

Recherche basique par commune (prévoir l’importation des communes de France + gps commune), la validation de la recherche centre la carte sur la commune.

Recherche avancé

* Région
* Département
* Commune
* Caractéristique du spot (à définir)

La validation de la recherche emmène l’utilisateur sur une page de résultats. Au clique sur un résultat, affichage de la carte centré sur le résultat.

# Consultation

Au clique sur un spot de pêche, affichage de infos du spot et possibilité de noter, et de commenter le point (module de notation et de commentaires).

Possibilité en back office de voir les commentaires et de pouvoir éditer un point.

# Abonnement

## Mode de paiement :

Chèque et/ou Carte bleue (Paypal ou module de paiement en relation avec votre banque).

## Trois types de client :

### Moniteur et guide de pêche

**Affichage :** référencé sur une ou plusieurs communes, ils apparaitront dans les informations supplémentaires liées à la zone géographique sur laquelle l’internaute se trouve.

**Type de prestation :** Abonnement. Le coût de l’abonnement reste à définir.

### Commerce, écoles et centres

**Affichage :** affichage permanent sous forme de spots stylisé. Au clic sur le spot, affichage des informations en relations avec la fiche.

**Type de prestation :** Abonnement. Le coût de l’abonnement reste à définir.

### Gestionnaires de pêche privée

**Affichage :** Affichage des marqueurs ou des zones de type « pêche privée ».

**Type de prestation :** abonnement en fonction du nombre de point/ zone. Le coût de l’abonnement reste à définir.

+ 1250 €

# Régis pub interne :

Possibilité de définir un ensemble de pub. Possibilité pour chaque pub :

* d’associer une image ou une animation.
* de disposer du nombre d’affichage.
* de disposer du nombre de clic.
* de gérer les dates de publication.

500 €